GUÍA 4 MATEMATICAS 10

NIVEL: BÁSICA SECUNDARIA.
GRADO: DECIMO A Y B
FECHA: 5 de abril de 2021 **No. DE CLASES**: 4 horas
OBJETIVO: Desarrollar habilidades y destrezas para el mejoramiento de la comprensión, lógica y atención de los estudiantes.
ESTÁNDAR:
Pensamiento numérico y sistemas numéricos
Utilizo el conjunto de los números reales.
COMPETENCIA: Utilizo números reales en sus diferentes representaciones, para mejorar habilidades y destrezas de concentración y atención.
DBA: Utiliza los números reales, para mejorar habilidades y destrezas de concentración y atención.
RESULTADO DE APRENDIZAJE ESPERADO: Mejorar habilidades y destrezas de concentración y atención en los estudiantes, partiendo de actividades lúdico recreativas.

QUERIDO ESTUDIANTE:
Por favor leer la guía para que puedas jugar al SUDOKU.
Puedes jugar gratis en el siguiente enlace https://sudoku.com/es/facil/ para te diviertas y mejores tu concentración y atención.
No olvides enviar el archivo de la actividad, en Word o PDF.

FUNDAMENTACIÓN TEÓRICA

SUDOKU

El sudoku es uno de los juegos más populares para desarrollar la inteligencia. Se supone que lo inventó en 1970, en Nueva York, el creador de puzles de Dell, que lo publicó en su periódico "Puzles matemáticos y problemas lógicos". El desarrollo posterior a sudoku de red se realizó en Japón, donde se inventó el nombre del juego. En 2004, el "Times" publicó un sudoku por primera vez como juego online.

Los puzles sudoku fácil no solo proporcionan placer, también desarrollan la atención y la concentración. Verás lo rápido que mejora tu capacidad de concentración si juegas a diario.

Puedes jugar al sudoku gratis en la web de forma regular, para que mantener por muchos años tus capacidades

COMO SE JUEGA AL SUDOKU

La meta del sudoku es rellenar las celdas con los números de 1 a 9. Los números se colocan en 9 cuadrados, cada uno de 3x3, por lo que en cada línea, columna y cuadrado hay 9 casillas. Solo puede usarse el mismo dígito una vez en cada línea, columna y cuadrado. El nivel de dificultad depende de cuántos dígitos estén ya indicados en las celdas. Si hay muchos números en el sudoku, tendrás un sudoku muy fácil. Hay mayor dificultad entre menos números tenga el sudoku.

		3	8				4	
4	1				2		9	
	9		1	4		7		
6				7		9	2	1
2	4	9		1				8
		6		5	4			
	3		2				8	9
	2				9	6	3	

TEN PRESENTE:

Imprime el sudoku o cópialo en tu cuaderno, desarróllalo y pon tu nombre completo, grado y fecha en la hoja donde trabajaste, toma las fotos respectivas y organízalas en **UN SOLO ARCHIVO EN WORD O PDF** súbelo a la tarea asignada en el aula de 10A Y 10B de classroom, el día 9 de abril de 2021.

ACTIVIDADES A DESARROLLAR:

1. Consulta ventajas y aplicabilidades del SUDOKU
2. Clases de sudokus y reglas o variación del juego.
3. Practica las tablas de multiplicar jugando y toma mínimo 5 pantallazos de la actividad, para ser enviados en el archivo. Ten en cuenta si deseas este link, https://www.tablasdemultiplicar.com/ o buscas otra página que te guste.

RECUERDA:

1. Cualquier duda la puedes hacer al correo o WhatsApp grupal de los estudiantes del grado 10A Y 10B o a la docente del área de Matemáticas en las orientaciones de acuerdo con el horario establecido.
2. Si no tienes acceso a un medio tecnológico e informático, por favor te puedes dirigir al colegio a reclamar la guía 4, en físico. No olvides que previamente, debes hacer conocer esta situación al docente del área o director de grupo, para que te autoricen la impresión y sea entregada en el lugar, hora y fecha acordada para tal fin.
3. No olvides que la fecha máxima de entrega de la guía 4, totalmente solucionada es el 9 de abril de 2021.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Valoración de las actividades enviadas y totalmente desarrolladas.

BIBLIOGRAFÍA E INFOGRAFÍA:

https://r.search.yahoo.com/_ylt=AwrEeSXhzlRgGCcASQHXdAx.;_ylu=Y29sbwNiZjEEcG9zAzEEdnRpZAMEc2VjA3Ny/RV=2/RE=1616199521/RO=10/RU=https%3a%2f%2fsudoku.com%2fes/RK=2/RS=75jWaYjuD3vGrvXI9MKlsnLQmdE-

https://sudoku.com/es/facil/

Caminos del saber Matemáticas grado noveno, editorial Santillana

Lic. Jesús Antonio Anzola Rubio y otros. Interactuemos 9. Didáctica y Matemáticas Ltda. Bogotá, Diciembre 2017.

Lic. Jesús Antonio Anzola Rubio y otros. Mate-Retos 9. Didáctica y Matemáticas Ltda. Bogotá, Noviembre 2018.

Lic. Jesús Antonio Anzola Rubio y otros. Taller Animaplanos 9. Didáctica y Matemáticas Ltda. Bogotá, Enero 2014.

Lic. Jesús Antonio Anzola Rubio y otros. Mathboy 9. Didáctica y Matemáticas Ltda. Primera edición. Bogotá, enero 2020.

DATOS DEL DOCENTE:

NUBIA LUCIA CASTILLO CASTELLANOS.

Correo electrónico institucional de la docente: nubia.castillo@gimnasiograncolombiano.edu.co