
	SECRETARIA DE EDUCACION MUNICIPAL I.E. GIMNASIO GRAN COLOMBIANO	PAG 1	
	GESTION DE CALIDAD PROCESO DE APOYO BIBLIOGRAFICO Y EDUCATIVO	A-BE-GS-2	
	GUIA DE APRENDIZAJE TECNOLOGIA E INFORMATICA	V1 MAR. 2020	

Área: Tecnología e Informática **Nivel:** Básica Secundaria. **Grado:** Décimo **Fecha:** _7 al 18 de septiembre 2020

Nº de clases: 4 **GUIA 8**

Objetivo: Tengo en cuenta aspectos relacionados con la antropometría, la ergonomía, la seguridad, el medio ambiente y el contexto cultural y socio-económico al momento de solucionar problemas con tecnología.

Estándar: Identifico, formulo y resuelvo problemas a través de la apropiación de conocimiento científico y tecnológico, utilizando diferentes estrategias, y evalúo rigurosa y sistemáticamente las soluciones teniendo en cuenta las condiciones, restricciones y especificaciones del problema planteado.

Competencia: Resuelvo problemas tecnológicos y evalúo las soluciones teniendo en cuenta las condiciones, restricciones y especificaciones del problema planteado.

DBA: Asocia el texto con el contexto en el que se produce, divulga y publica.

Resultado de aprendizaje esperado:

Poner en práctica la antropometría y ergonomía en las actividades educativas diarias.

Reorganiza las ideas en un texto atendiendo a un plan de desarrollo.



FUNDAMENTACIÓN TEÓRICA:

PROBLEMAS EN LAS COMUNIDADES:

La antropometría es una ciencia que estudia las medidas y dimensiones de las diferentes partes del cuerpo humano ya que estas varían de un individuo para otro según su edad, sexo, raza, nivel socioeconómico, etcétera

La ergonomía es la disciplina tecnológica que trata del diseño de lugares de trabajo, herramientas y tareas que coinciden con las características fisiológicas, anatómicas, psicológicas y las capacidades del trabajador. Busca la optimización de los tres elementos del sistema (humano-máquina-ambiente), para lo cual elabora métodos de estudio de la persona, de la técnica y de la organización.

La antropometría y la ergonomía son dos ciencias que se complementan, ya que la ergonomía se encarga de adecuar los productos, áreas de trabajo, de la casa y otras a las necesidades de los individuos lo que es fundamental los resultados de la ciencia de la antropometría, por el suministro de las medidas y dimensiones de las diferentes partes del cuerpo humano para así diseñar productos y espacios apropiados a los individuos. La ergonomía utiliza técnicas de la antropometría para adaptar el ambiente de trabajo al ser humano, como por ejemplo en la elaboración de sillas, mesas, y demás objetos tomando siempre de que todos deben adaptarse al cuerpo humano.

	SECRETARIA DE EDUCACION MUNICIPAL I.E. GIMNASIO GRAN COLOMBIANO	PAG 1	
	GESTION DE CALIDAD PROCESO DE APOYO BIBLIOGRAFICO Y EDUCATIVO	A-BE-GS-2	
	GUIA DE APRENDIZAJE TECNOLOGIA E INFORMATICA	V1 MAR. 2020	

- ***Actividad a desarrollar:***

- ✓ Lea comprensivamente la información anterior.
- ✓ Dibuje el espacio de trabajo que tiene a disposición y señale pautas de antropometría y ergonomía que tiene en cuenta.

- ***Criterios de evaluación:***

- 1- Organice su vídeo con imágenes, qué evidencien la comprensión de la temática y envíe al classroom, en la parte guía 8. En caso de no estar dentro de la clase enviar correo.
- 2- Participe en las asesorías virtuales programadas los lunes 8:00 am para 10 B y jueves 10:00 am para 10 A, a través de classroom respectivamente.
- 3- Pazo: 18 de septiembre del 2020

4- Bibliografía E Infografía:

<http://bothever.blogspot.com/2016/09/tengo-en-cuenta-aspectos-relacionados.html>
<https://www.significados.com/antropometria/>

5- Datos de la del Docente:

Docente titular: Luz Yadira Herrera Díaz.

Luz.herrera@gimnasiograncolombiano.edu.co