
	SECRETARÍA DE EDUCACION MUNICIPAL I.E. GIMNASIO GRAN COLOMBIANO	PAG 1	
	GESTIÓN DE CALIDAD PROCESO DE APOYO BIBLIOGRÁFICO Y EDUCATIVO	A-BE-GS-2	
	GUÍA ONCE DE APRENDIZAJE GRADO SEXTO A Y B	V1 3 AL 6 DE NOVIEMBRE	

AREA: MATEMATICAS – CONTABILIDAD- TECNOLOGIA E

INFORMATICA

NIVEL: BACHILLERATO

GRADO: SEXTO A Y B

FECHA: 3 AL 6 DE NOVIEMBRE

No. DE CLASES: 4 HORAS

OBJETIVO: Integrar las asignaturas mencionadas en el área, de forma lúdica y recreativa para su desarrollo.

ESTANDAR: Realiza actividades de exploración a través de los juegos propuestos.



COMPETENCIA: Analítica -Numérica

RESULTADO DE APRENDIZAJE ESPERADO: Desarrollar la habilidad del juego en las actividades académicas propuestas.

D.B.A: Utiliza el juego en las actividades académicas y saber que hay que cumplir con algunas normas pre-establecidas

FUNDAMENTACION TEORICA: Integración lúdico-recreativa de las asignaturas de matemáticas – contabilidad y tecnología e informática.

De acuerdo al diseño de la guía debe empezar por leer, analizar y resolver lo planteado, en el orden en que aparece.

	SECRETARÍA DE EDUCACION MUNICIPAL I.E. GIMNASIO GRAN COLOMBIANO	PAG 1	
	GESTIÓN DE CALIDAD PROCESO DE APOYO BIBLIOGRÁFICO Y EDUCATIVO	A-BE-GS-2	
	GUÍA ONCE DE APRENDIZAJE GRADO SEXTO A Y B	V1 3 AL 6 DE NOVIEMBRE	




SEXTO GRADO



EL SUDOKU

RAZ. MATEMÁTICO

Es uno de los juegos matemáticos y pasatiempos más populares del momento, fue inventado por el científico suizo Leonhard Euler en el siglo XVIII. Sus orígenes se dieron en Estados Unidos y se hizo popular en el año 1986.

El juego está basado en un sistema de rompecabezas, el cual tiene como objetivo rellenar una cuadrícula o matriz de un número determinado de celdas; estas se encuentran divididas en subcuadrículas; llamadas también, cajas o regiones.



Se ingresan los números del 1 hasta el número respectivo de celdas, pero teniendo muy presente que no se debe repetir ninguna cifra en la misma fila, columna o subcuadrícula.

	SECRETARÍA DE EDUCACION MUNICIPAL I.E. GIMNASIO GRAN COLOMBIANO	PAG 1	
	GESTIÓN DE CALIDAD PROCESO DE APOYO BIBLIOGRÁFICO Y EDUCATIVO	A-BE-GS-2	
	GUÍA ONCE DE APRENDIZAJE GRADO SEXTO A Y B	V1 3 AL 6 DE NOVIEMBRE	

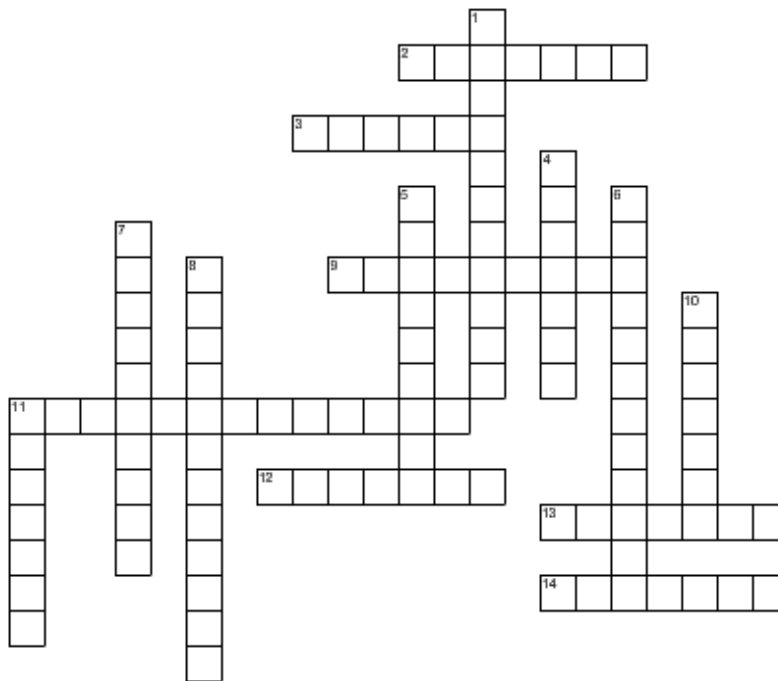
5	3			7				
6			1	9	5			
	9	8					6	
8				6				3
4			8		3			1
7				2				6
	6					2	8	
			4	1	9			5
				8			7	9

CONTABILIDAD GRADO 6°:

1. Desarrolle el crucigrama que está a continuación
2. Investigue y realice un dibujo de una empresa Boyacense

	SECRETARÍA DE EDUCACION MUNICIPAL I.E. GIMNASIO GRAN COLOMBIANO	PAG 1	
	GESTIÓN DE CALIDAD PROCESO DE APOYO BIBLIOGRÁFICO Y EDUCATIVO	A-BE-GS-2	
	GUÍA ONCE DE APRENDIZAJE GRADO SEXTO A Y B	V1 3 AL 6 DE NOVIEMBRE	

La empresa





Horizontal

2. Funcion basica
3. Otra funcion basica.
9. Se encarga de la comercializacion.
11. Personas que tienen vinculacion con la empresa
12. Entidad que combina diferentes recursos productivos.
13. Tipo de empresa que busca el beneficio propio.
14. Tipo de entorno que influye a todas las empresas del mismo ambito geografico.



Vertical

1. Persona que tiene iniciativa.
4. Conjunto de bienes.
5. Tipo de capital que se renueva cada cierto tiempo
6. Consiste en dividir la empresa en diferentes areas especializadas
7. Tipo de entorno que afecta a un grupo concreto de empresas.
8. Tipo de capital destinado a contribuir a la actividad de la empresa
10. Tipo de empresa que busca el beneficio social.
11. Marco externo en el que la empresa desarrolla su actividad.

	SECRETARÍA DE EDUCACION MUNICIPAL I.E. GIMNASIO GRAN COLOMBIANO	PAG 1	
	GESTIÓN DE CALIDAD PROCESO DE APOYO BIBLIOGRÁFICO Y EDUCATIVO	A-BE-GS-2	
	GUÍA ONCE DE APRENDIZAJE GRADO SEXTO A Y B	V1 3 AL 6 DE NOVIEMBRE	

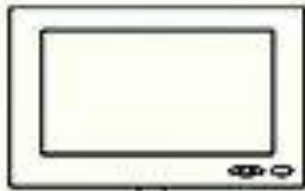
TECNOLOGÍA GRADO 6°:

- 1. Coloreé cada uno de los dibujos de los medios de comunicación.**
- 2. Describa la función de cada uno de ellos.**

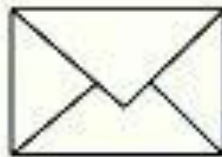
	SECRETARÍA DE EDUCACION MUNICIPAL I.E. GIMNASIO GRAN COLOMBIANO	PAG 1	
	GESTIÓN DE CALIDAD PROCESO DE APOYO BIBLIOGRÁFICO Y EDUCATIVO	A-BE-GS-2	
	GUÍA ONCE DE APRENDIZAJE GRADO SEXTO A Y B	V1 3 AL 6 DE NOVIEMBRE	

Nombre Fecha

Los medios de comunicación



televisor



carta



teléfono



libro



radio



periódico





teléfono
móvil



ordenador



revista

	SECRETARÍA DE EDUCACION MUNICIPAL I.E. GIMNASIO GRAN COLOMBIANO	PAG 1	
	GESTIÓN DE CALIDAD PROCESO DE APOYO BIBLIOGRÁFICO Y EDUCATIVO	A-BE-GS-2	
	GUÍA ONCE DE APRENDIZAJE GRADO SEXTO A Y B	V1 3 AL 6 DE NOVIEMBRE	

ACTIVIDAD A DESARROLLAR: LEER, ANALIZAR Y RESOLVER.

TALLER :

1. Desarrolle los ejercicios de matemáticas, tome evidencias (fotos) necesarias y envíelas al correo electrónico
jose.salcedo@gimnasiograncolombiano.edu.co
2. Desarrolle los ejercicios de contabilidad, tecnología e informática, tome las evidencias (fotos) necesarias y envíelas al correo electrónico:
pablo.diaz@ gimnasiograncolombiano.edu.co

DATOS DE LOS DOCENTES:

Pablo Cesar Diaz Cortez: correo electrónico:

pablo.diaz@ gimnasiograncolombiano.edu.co

José Demetrio Salcedo Hernández: correo electrónico

Jose.salcedo@gimnasiograncolombiano.edu.co

Para sus inquietudes o dudas por favor plantearlas a los anteriores correos correspondientes.

En el próximo encuentro virtual trataremos la guía 11

El plazo para enviar las actividades desarrolladas del taller es hasta el viernes 6 de noviembre de 2020 antes de las 6:00 p.m.

ABRAZOS Y POR FAVOR CUIDEMONOS