

	SECRETARIA DE EDUCACION MUNICIPAL I.E. GIMNASIO GRAN COLOMBIANO	PAG 1	
	GESTION DE CALIDAD PROCESO DE APOYO BIBLIOGRAFICO Y EDUCATIVO	A-BE-GS-2	
	GUIA DE APRENDIZAJE	V1 MAR. 2021	

**ÁREA(S): EDUCACIÓN FÍSICA, DEPORTE, RECREACIÓN Y APROVECHAMIENTO DEL TIEMPO LIBRE**

**NIVEL: BACHILLERATO**

**GRADO: TODOS LOS GRADOS**

**FECHA DE PUBLICACIÓN: 15 DE OCTUBRE DE 2021**

**FECHA DE ENTREGA: 29 DE OCTUBRE DE 2021**

**OBJETIVO:** Desarrollar juegos alternativos con material reciclable para aportarlos como material didáctico para las clases de educación física en la institución educativa.

**ESTÁNDAR:** Mejorar el aprovechamiento del tiempo libre por medio de diferentes juegos alternativos que potencian sus habilidades motoras gruesas y finas.

**COMPETENCIA:** Incentivar la creatividad innovación, dando a conocer los juegos didácticos alternativos

**DBA:** concepción sobre el reciclaje y el cuidado del medio ambiente, abarcando también la competencia de interacción con el mundo físico y el área de conocimiento del medio; y una educación para favorecer el medio sostenible.

**RESULTADO DE APRENDIZAJE ESPERADO:** aprovechamiento del tiempo libre y cuidado del medio ambiente por medio de conocimientos básicos y generales de los juegos didácticos alternativos y su desarrollo.

### **FUNDAMENTACIÓN TEÓRICA**

La realización de JUEGOS DIDÁCTICOS CON MATERIALES RECICLADOS es un trabajo importante en el ámbito de Educación Física. Este trabajo ofrece, tanto a los alumnos como a los maestros, la posibilidad de realizar actividades inter-disciplinares, en las que se combinan algunas técnicas propias de la educación artística, con la elaboración de materiales para jugar en las clases de Educación Física.

Todo ello, se acompaña con la concepción sobre el reciclaje y el cuidado del medio ambiente, abarcando también la competencia de interacción con el mundo físico y el área de conocimiento del medio; y una educación para favorecer el medio sostenible.

Además, sin olvidar la realización de trabajos de investigación usando las tecnologías de la información sobre los juegos y deportes alternativos, o bien, la realización de presentaciones al resto de alumnos, de los distintos materiales elaborados. De este modo, trabajaremos la competencia digital.

## ACTIVIDAD A DESARROLLAR

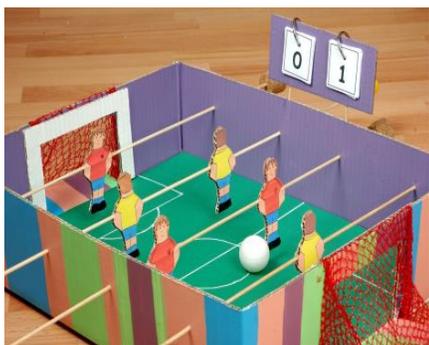
Realice el juego didáctico alternativo de su agrado con material reciclable de manera individual y haga la toma fotográfica correspondiente del proceso de elaboración.

Describa en una hoja el nombre del juego, descripción del juego, objetivo del juego, materiales utilizados en la elaboración y reglas del juego.

## CRITERIO(S) DE EVALUACIÓN:

El estudiante deberá cumplir con las medidas que a continuación se describirán:

- Debe elegir un juego didáctico alternativo y elaborarlo.
- Recolectar y utilizar solamente material reciclable
- Hacer la toma fotográfica del proceso de elaboración del juego
- Construir el juego individualmente o en familia.



**TODAS LAS GUÍAS DEBEN CONTENER EN EL MOMENTO DEL ENVÍO LOS DATOS COMPLETOS DEL ESTUDIANTE (Número de guía, nombres y apellidos, curso).**

**DATOS DEL DOCENTE:** Javier Arturo Chinome Jiménez

Dirección electrónica de envío de la guía de los estudiantes al docente:

[javier.chinome@gimnasiograncolombiano.edu.co](mailto:javier.chinome@gimnasiograncolombiano.edu.co) o al classroom correspondiente