
	SECRETARIA DE EDUCACION MUNICIPAL I.E. GIMNASIO GRAN COLOMBIANO	PAG 1	
	GESTION DE CALIDAD PROCESO DE FORMACION Y EVALUACION	F-M-FM-EI	
	GUIA DE APRENDIZAJE TECNOLOGIA E INFORMATICA	V1 2020	

- **ÁREA:** Informática y Tecnología **NIVEL:** Básica Secundaria **GRADO:** Noveno **FECHA:** 31 de agosto al 11 de septiembre de 2020 - **No. DE CLASES:** 4 (6 horas) **GUIA 8**

- **OBJETIVO:** Propongo mejoras en las soluciones tecnológicas y justifico los cambios propuestos con base en la experimentación, las evidencias y el razonamiento lógico.

- **ESTÁNDAR:** Identifico, formulo y resuelvo problemas apropiando conocimiento científico y tecnológico, teniendo en cuenta algunas restricciones y condiciones; reconozco y comparo las diferentes soluciones

- **COMPETENCIA:** Resuelvo problemas utilizando conocimientos tecnológicos y teniendo en cuenta algunas restricciones y condiciones.

-**DBA:** Consulta, selecciona y sintetiza información relevante para el desarrollo de un proyecto de clase

- RESULTADO DE APRENDIZAJE ESPERADO:



- Realiza consulta de soluciones tecnológicas, propone mejoras y experimenta con herramientas tecnológicas.
- Ampliar el porcentaje de los estudiantes que prevean temas, contenidos, ideas o enunciados, para producir textos que respondan a diversas necesidades comunicativas.

- FUNDAMENTACIÓN TEÓRICA:

En los procesos de transformación de materias primas ocurren varias e importantes modificaciones que tienen conceptos para identificarlos tecnológicamente,

- MARROQUINERIA
- PASTEURIZACION
- VULCANIZAR
- METALURGIA
- ESQUILAR
- FERMENTACION
- EBANISTERIA
- ORFEBRERIA

- Arte de elaboración de muebles finos.
- Proceso mediante el cual se calienta el caucho para transformar sus propiedades de dureza y resistencia.
- Arte de labrar objetos de metales preciosos.
- Arte de confeccionar artículos de cuero.
- Es la técnica de obtención y tratamiento de los metales a partir de los minerales.
- Proceso catabólico de oxidación incompleta y su producto final es compuesto orgánico.
- Proceso para matar bacterias y prolongar la vida útil de un producto.
- Retirar pelo de animales para aprovechamiento de lana e hilos.

	SECRETARIA DE EDUCACION MUNICIPAL I.E. GIMNASIO GRAN COLOMBIANO	PAG 1	
	GESTION DE CALIDAD PROCESO DE FORMACION Y EVALUACION	F-M-FM-EI	
	GUIA DE APRENDIZAJE TECNOLOGIA E INFORMATICA	V1 2020	

-ACTIVIDAD A DESARROLLAR:

- Lea atentamente la información anterior, copie o imprima los cuadros, luego realice una consulta de cada termino y relacione según corresponda.
- Sí es posible observar: <https://www.youtube.com/watch?v=gWpPS29OliE>
- Para los estudiantes que cuentan con herramientas tecnológicas y power piont, realice un juego usando desencadenadores; elija 2 conceptos anteriores para este fin y que tenga respuestas de bien y mal.
- En el classroom observe el ejemplo que se publica y realice las preguntas en el grupo y en las asesorías virtuales.
- En caso de **no** contar con herramientas tecnológicas realice un juego del mismo tema, usando cartulina y mucha creatividad. (no repetir anterior guía)

- CRITERIO(S) DE EVALUACIÓN

- Envíe el juego de Power point a classroom.
- Tome fotos claras y organice un archivo en Word donde se observe que pone en práctica el análisis de la información.
- Participe en las asesorías virtuales programadas los martes 9:00 am para 9 A y miércoles 10:00 am para 9 B, a través de classroom respectivamente.
- Envíe su trabajo a el classroom, en la parte guía 8. En caso de no estar dentro de la clase enviar correo.
- Pazo: 11 de septiembre de 2020

BIBLIOGRAFÍA E INFOGRAFÍA:

<https://definicion.de/>

- DATOS DEL DOCENTE

Luz Yadira Herrera Díaz. Correo: Luz.herrera@gimnasiograncolombiano.edu.co